



Programmation Christophe LAJOUX

INFERNAL HOUSE

Loin, dans la nuit, une demeure ...

Dans ses murs, se trouve ce qui sera peut-être la plus grande découverte du siècle.

Après avoir enquêté sur une affaire d'enlèvement, vous vous retrouvez projeté hors de la ville, dans cette demeure hors du commun. Sa structure vous choque... elle semble renfermer un grand mystère, bien plus qu'un simple enlèvement...

Il vous faudra beaucoup de bon sens et d'observation afin de découvrir ce que semble cacher cette maison de l'enfer!

Mai 1975. C'est au KENYA, et plus précisément dans la région de Mokowé, que débute votre mission.

MOKOWE

Le massacre des éléphants fait rage. Le trafic d'ivoire est intense... Un réseau clandestin sévit malgré tous les efforts de la police... Il est temps pour vous d'intervenir mais... méfiance ! Pour les trafiquants, votre vie ne vaut pas cher !

Auteurs : Jean-Pierre GODEY & Jean-Claude LEBON





SAGA

XIII siècle. « Heprena se meurt, venez au secours de mon peuple! »

Ce message va bouleverser votre paisible vie. Heprena ... la ville illustre où demeure votre ancien tuteur, Merlux, le Maître Enchanteur. Quittant votre forêt enchantée, vous partez vers l'Inconnu ...

Avant de retrouver Merlux, votre quête sera semée d'embûches : labyrinthe, pirates impitoyables, brigands sanguinaires, gargouilles et zombies. De sa bouche, vous apprendrez le Mal qui règne sur Heprena, et la nature de votre mission ...

Incarnez des personnages de différentes castes (Assassin, Elfe, Guerrier, Magicien, Paladin, Prêtre) et gérez au mieux leurs capacités mentales, physiques ou magiques.

Auteurs: Régis BLAZY et Guillaume GENTY

COPYRIGHT 1991

LANKHOR Made in France





